

地板滾球Boccia

Rules 2025 - 2028 v.1.1



Boccia Taiwan Sports Federation
台灣地板滾球運動聯盟

目錄

基本認識

1. 名詞解釋	3
2. 競賽類型	6
3. 比賽設置	8
4. 器材檢測	9
4.1 輔具	10
4.2 輪椅	13
5. 地板滾球球具	14

賽前準備

6. 熱身	17
7. 檢錄室	18
8. 賽前球具檢測	21

場上

9. 角色和責任	22
10. 比賽	25
11. 準備下一局，適用於所有競賽組別	36
12. 攪局	36
13. 決勝局	37
14. 賽後球具檢測	38

15 溝通39

犯規及爭議

16.犯規41

17.解釋和抗議流程49

18 官方手勢50

暫停

19.醫療暫停55

20.技術暫停56

地板滾球場地圖57

基本認識

1.名詞解釋

Classification 運動分級	依據 World Boccia 的分級規則將選手進行運動分級。
Division 競賽組別	依據運動分級，區分為不同競賽組別。
HOC 主辦單位	Host Organizing Committee 主辦單位
HR, AHR, TD, ATD	Head Referee 裁判長, Assistant Head Referee 副裁判長, Technical Delegate 技術總監, Assistant Technical Delegate 副技術總監
Side 隊	個人賽中，隊是指一位選手；雙人賽中，隊是指同隊的二位選手；團體賽中，隊是指同隊的三位選手。運動助理員、教練和教練助理都是隊伍的成員。
Sport Assistant 運動助理員	依照運動助理員（SA）規則中協助 BC1 選手和 BC4 腳踢選手的個人。
Ramp Operator 軌道運動員	依據軌道運動員（RO）規則協助 BC3 選手，IPC 將軌道運動員視為選手。
Ball 球	指紅球、藍球或目標球（參考 5）
Jack 目標球	白色目標球
Competition Balls 比賽用球	主辦單位在賽事期間提供的球組，需是經授權的球具製造商製造。
Propel 投擲	將球推入競賽區域內。包括投擲、踢球或是在使用輔具釋放球。
Ball Not Played 棄球	(BNP) 在一局中，不再繼續投擲的球稱之為棄球。棄球即為死球。

World Boccia International Rules – 2025 - 2028 (v.1.1)

Dead Ball 死球	色球經投擲後滾出界外；違規經裁判沒收的球；或是時間到而未投出的球，或是選手選擇不再投擲的球。
Penalty Ball 罰球	裁判判定違規，在一局結束後，犯規的另一方將額外獲得一顆球。
Two-way swing 雙向擺動	明確將軌道向左及向右移動至少 20 公分
Out of the Way 讓出投擲路線	所有物品退至投擲區後半部。選手或軌道運動員必須移動器材設備，以免干擾對方，也避免因對方的移動而造成器材設備的損壞。選手必須確保對方在其投擲區內或後方移動的時候不受干擾。
Preparation of a shot 投擲前準備	針對 BC3 選手是指球釋放瞬間前的所有動作，針對其他級別則是指投擲前的所有動作。
Playing a shot 投擲	僅針對 BC1、BC2 和 BC4，指的是選手將球拿在手上或腳上，或放置在投擲的位置上，直到球被投擲出的所有動作。
When the ball is released 投擲(釋放球)的瞬間	指球被手/腳投擲、球杖推出或踢出而開始移動的那一個瞬間
Equipment 器材設備	輪椅、軌道、手套、支架、球杖以及其他輔具。
Wheelchair 輪椅	輪椅、電動代步車、折疊床...選手必須坐在輪椅上比賽。
Roll Test Device 滾 動測試設備	BISFed 用以檢測球具滾動使用的坡道設備
Ball Template 球具測量模板	BISFed 用來測量球具圓周大小是否符合規定的模板，有二個特定大小的孔洞。

World Boccia International Rules – 2025 - 2028 (v.1.1)

Weigh Scale 球具測量秤	用於測量球具重量（誤差值須小於 0.01 公克）
Warm up Area 熱身區	選手進入檢錄室前，一個指定的區域做為選手暖身使用。
Call Room 檢錄室	每場賽事前的選手報到處。
Field of Play 比賽場地	包括所有的競賽球場及記錄台（計分計時）。
Court 球場	由線圍成的封閉區域，包含投擲區。
Playing Area 競賽區	球場扣除投擲區的範圍。
Throwing Box 投擲區	投擲區包含六個區塊，為選手投擲時的所在位置。
Throwing Line 投擲線	選手在球場上的投擲標線後方投擲。
V Line V 線	球場上目標球必須越過 V 線，並停留在有效區才會被視為有效。
Cross 十字點	十字點是競賽區的中心標記，
Target Box 罰球框	在十字線處 35cm x 35cm 大小的方塊，用於罰球。
Tournament 賽會	賽會中的所有競賽，包含設備器材檢測。直到閉幕典禮結束賽會。賽會可能包含一個或一個以上的競賽。
Competition 競賽	所有個人賽場次為一個競賽。所有團體賽及雙人賽場次視為一個競賽
Match 場	競賽雙方完成規定局數的比賽，稱之為一場。

World Boccia International Rules – 2025 - 2028 (v.1.1)

End 局	競賽雙方將所有的球投擲完畢，稱之為一局。
Disrupted End 攪局	球因為意外或故意的情況，在非正常程序下被移動。
Restarted End 重賽	因球無法回復到原來的位置造成攪局，而必須重賽。或攪局前分數未知，而必須重賽。
Violation 犯規	任何選手、運動助理員、軌道運動員、隊伍、教練助理或教練、違反規則的行為，所需要承擔其犯規後果。
Yellow Card 黃牌	大約 7 公分 x 10 公分大小的黃牌，裁判出示用以警告。
Red Card 紅牌	大約 7 公分 x 10 公分大小的紅牌，裁判出示用以取消資格。

2.競賽類型

在 World Boccia的競賽系統中，分為三種競賽類型。

2.1 個人賽

共有八個競賽組別，各分級(BC1, BC2, BC3, 及 BC4)中再區分為男子組和女子組。選手需經過運動分級才可參賽。

在個人賽中，一場比賽有四局，每位選手有二局輪流投擲目標球的機會。每位選手有六個色球，每位選手進入檢錄室時至多可以攜帶六個紅球、六個藍球和一個目標球。紅隊選手坐在 3 號投擲區，藍隊選手坐在 4 號投擲區。

World Boccia International Rules – 2025 - 2028 (v.1.1)

BC1 選手及 BC4 腳踢選手可有一位運動助理員在場上協助，BC3 選手會有一位軌道運動員協助。另外，所有競賽類型每隊可有一位教練陪同進入比賽場地，坐在場地後方指定位置。

2.2 雙人賽

共有二個競賽組別，分別為 BC3 雙人賽和 BC4 雙人賽。選手需符合運動分級。每一隊必須由一位男性和一位女性組成。

在 BC3 雙人賽及 BC4 雙人賽中，一場比賽有四局，每位選手有一次投擲目標球的機會，依序由投擲區 2 到 5 發球。每位選手有三個色球，每位選手進入檢錄室時至多可以攜帶三個紅球、三個藍球和每隊一個目標球。投擲紅球的選手在投擲區 2 和 4，投擲藍球的選手在投擲區 3 和 5。整場比賽從選手進入投擲區開始。

在 BC3 雙人賽中，每一位選手由一位軌道運動員協助，軌道運動員必須遵守軌道運動員守則。每隊可有一位教練陪同進入比賽場地，比賽期間需坐在場地後方指定位置。

只有在指定的青少年國際賽事中，每隊才允許有候補選手。

2.3 團體賽

僅有一個競賽組別，團體賽由分級為 BC1 或 BC2 的選手組成。每隊有三位選手，至少一位男性選手和一位女性選手，其中一位必須是 BC1 選手，

在團體賽中，一場比賽有六局，每位選手有一次投擲目標球的機會，依序由投擲區 1 至 6 發球，每位選手有二個色球，每位選手進入檢錄室時至多可以攜帶二個紅球、二個藍球和每隊一個目標球。投擲紅球的選手在投擲區 1、3 和 5，投擲藍球的選手在投擲區 2、4 和 6，整場比賽從選手進入投擲區開始。

每隊可有一位運動助理員。每隊可有一位教練陪同進入比賽場地，比賽期間需坐在場地後方指定位置。

只有在指定的青少年國際賽事中，每隊才允許有候補選手。

3.比賽配置

3.1 場地

地板必須是平滑光整，如拋光混凝土地板、木質地板、天然或合成橡膠地板等。地板表面必須是乾淨的且沒有任何干擾球場表面的東西，如任何粉末。球場為 12.5 公尺 x 6 公尺大小，包含區分為六個區塊的投擲區。球場邊線的測量是以膠帶內側為基準，而投擲區的分隔線和十字線則是以膠帶的中心為主，投擲線和 V 線貼在目標球無效區的範圍內（參考附錄地板滾球場地配置圖）

球場線是由 1.9 公分寬至 7 公分寬的膠帶貼製而成，膠帶顏色必須容易辨識。用 4 至 7 公分的寬膠帶貼球場邊線、投擲線、V 線；用 1.9 至 2.6 公分的細膠帶貼製投擲區的分隔線、罰球框和十字線。罰球框的大小為 35 公分 x 35 公分大小，細膠帶必須黏貼在 35 公分標線的外側。

3.2 計分板

計分板必須放置在每位選手都可以清楚看到的位置。

3.3 計時器

應使用電子計時器設備。

3.4 紅藍指示板

裁判用來指示下一球為哪一隊(紅或藍)投擲。裁判亦使用指示板及手指來表示每局的得分及每場比賽的總分。

3.5 測量工具

測量工具包括：捲尺、量尺、厚薄規、手電筒等，是裁判用來測量場上球與球之間的距離。

4.器材檢測

在 World Boccia 認可的賽事中，所有檢測設備需經過 World Boccia 技術總監和/或裁判長的核准。

賽前器材設備檢測項目如下：

- 輪椅

- 軌道
- 球杖
- 手套
- 支架
- 溝通設備

裁判長和/或其指定人員將在技術總監表訂的時間檢測。理想的狀況下，應該在賽前進行。器材設備經檢測核可後貼上官方認證印章或貼紙，包括軌道的每一個部分。選手在場上使用的手套、支架或其他類似的裝置，在器材設備檢測時及檢錄室內，需出示分級師的核可文件。分級師核可文件需要有效期限內（文件可能是永久性的，或暫時性的）

選手在場上使用的溝通設備，必須通過器材設備檢測並貼上官方認證的印章/貼紙，溝通設備只限於用在選手與裁判的溝通、在允許的規則下指示助理員、場上溝通或需要移動輪椅的時候。（參考 15.9）

器材設備時間過後，不得再要求核可任何裝置。除非是經過裁判長允許的特殊狀況（例如比賽期間輪椅更換）

比賽期間，裁判長、副裁判長或場上裁判可以對設備進行隨機檢測，如場上使用的設備不符合規定，將判選手黃牌警告一次（參考 16.9.5）。選手可根據規則 20.1 請求技術暫停來修復或更換設備，如果未能在規定的時間內修復或更換，則該設備不能在該場比賽中繼續使用。

4.1 輔具

BC3 選手使用的輔具如軌道，每場比賽都必須通過器材設備檢查。投擲手的手套及支架必須經過分級師核可文件，並在器材設備檢測及檢錄室出示文件。

4.1.1 軌道必須要能夠平放進 2.5 公尺 x1 公尺大小的格子中。這個區域是 3D 的，軌道的任何部分不得懸空超過任何一條線。測量時必須將軌道的底座延伸到最大的尺寸，包括在軌道上固定球的任何裝置，必須不能超過限制，否則軌道將不符合規定。不允許使用標記或是線條來標示軌道延伸的臨界點。

4.1.2 為防止損壞，在器材設備檢測時，只有隊員可以經手軌道。通過檢測後，裁判將提供主辦單位認證的貼紙或印章，貼在器材設備上。

4.1.3 軌道不可以加裝機械裝置來增加球的推進力、加速或減速、或輔助調整軌道的定向(如雷射、水平儀、剎車、瞄準器、望遠鏡等)。機械設備不允許被帶入檢錄室或比賽場內，一旦選手釋放球後，就不可以有方式阻擾球。軌道頂部不可以有加高的裝置。軌道上不得使用固定或者是臨時的配件，用於觀看/瞄準/定向等功能，包括有無缺口的環狀物和支撐物，側邊及其他突出物不得大於球的高度(直徑)，頂端不得超過側邊軌道的高度。

4.1.4 投擲時，軌道不可以超越投擲線的（想像投擲線是一道實心的牆，無法碰觸及穿透）

4.1.5 選手用來在軌道上釋放球的球杖無長度的限制，其球杖需直接接觸選手的肢體（頭、嘴、手、腿上等）。投擲瞬間，球杖必須直接接觸球和選手，不可附加在輪椅、軌道或是選手外的其他物品上（參考 16.5.2），並透過選手的力

量用球杖將球投出。選手可藉由自行操控電動輪椅將球投出。升降閘板是不被允許的，繩子、帶子、布條等非球杖。

4.1.6 裁判指示投擲目標球之後，以及投擲目標球前，選手必須清楚地將軌道向左及向右擺動至少 20 公分——以下稱為「雙向擺動」（參考 16.5.7）（目的是確保軌道運動員不能在裁判未注意時協助第一球的準備）軌道上不可以有任何的記號或裝置標示雙向擺動的起始點（如：在底座圓柱上的刻度不被允許的）

在決勝局時，不論是個人賽或是雙人賽，每一位選手在投擲個人的第一顆球前，都需要將軌道雙向擺動（雙人賽必須同時擺動），但需要在裁判指示投擲後進行動作（參考 13.5）。在投擲每一顆罰球前，也必須將軌道雙向擺動。當選手或其隊友進場看球回到投擲區後，尚有色球可投擲者，在投擲前也需要雙向擺動（雙人賽時，二位選手在投擲前必須同時雙向擺動）如果選手已無色球，則不需要。（參考 16.5.7）

每球的投擲間則不需要擺動軌道。

4.1.7 在一場比賽中，選手可以使用超過一個軌道和頭杖，但所有的輔具必須放置在投擲區內，或固定放置在選手輪椅上。每局開始時，選手的比賽中使用到的任何物品（瓶子、外套、別針、旗幟等）或是其他的器材設備（球杖、軌道或軌道的延伸物），都必須放置在投擲區內的地上，或是固定放置在選手輪椅上。如果在局賽中有任何物品被移出投擲區外，裁判將依照規則 16.7.1 處理。

4.1.8 在比賽中如果選手的器材設備損壞，裁判必須停止計時，並給予一次 10 分鐘的技術暫停以修復器材設備。雙人賽中，如有必要選手可以和隊友共用軌

道。經核可並有印章/貼紙的替換的軌道只可在局與局之間進行更換，遇此狀況，必須知會裁判長。替換的器材可以來自場外（參考 20）。每一場比賽只有一次技術暫停的機會。

4.1.9 如果選手的球或器材設備因為對方選手（非故意）的行為損壞，而無法繼續使用該設備器材進行比賽時，對方選手將被判定喪失該場比賽資格（參考 16.12.1）。如裁判判定為故意造成器材設備損害，則依照規則 16.11 處理。

4.2 輪椅

4.2.1 選手必須坐在輪椅上比賽。電動代步車或折疊床 (有分級師的核可文件) 也可以用來比賽的。BC3 選手的輪椅坐墊是沒有高度限制的，只要在投擲瞬間是維持坐姿即可。其他級別的選手，輪椅座墊的高度限制為 66 公分，測量是由地面到輪椅座墊與臀部接觸的最低點(參考 16.7.3 和 16.7.6)

4.2.2 在比賽中，如果選手輪椅損壞，必須停止計時，並給予一次 10 分鐘的技術暫停以修復或更換輪椅，每場比賽限一次。如果無法修復，選手可以更換輪椅，或是使用損壞的輪椅繼續比賽。局與局之間可以更換輪椅，如更換的輪椅賽前未檢測，可在場上進行。如選手無法投擲的色球將被視為死球。

4.2.3 發生與輪椅有關之爭議時，由裁判長（副裁判長）和技術總監做出決議。此決議為最終決。

4.3 輪椅改裝

4.3.1 選手可以在競賽輪椅上使用擺位支撐，以維持身體的穩定。這類的支撐物包含骨盆帶、胸帶或背帶、腳踝帶、大腿分隔墊、腿/腳帶、胸部支撐，必須在運動分級的時候審查，獲得文件的核可。

4.3.2 不可在運動輪椅上加裝可以控制上肢/下肢的裝置，或是選手在投擲時會造成不公平的優勢的任何裝置（例如外部輔助投擲/踢球/釋放球方向的裝置）任何此類的裝置必須被拆除，輪椅才可以用來比賽。

5.地板滾球球員

在 World Boccia 核可的賽事中，每隊可以使用自己的球組。一組地板滾球包括六個紅球、六個藍球和一個目標球。每隊僅可攜帶一組球進入檢錄室，在團體和雙人賽時，每隊只可共同使用一個目標球。如選手未攜帶球具進入檢錄室，大會將提供比賽用球。

球具需符合下列標準：

5.1 結構

在 World Boccia 的賽事使用的球具必須是官方廠商的認證，球上必須印有官方製造廠商和 World Boccia 的核可標誌。

一個球的重量為 275 公克+/-12 公克，圓周長為：270 公釐+/-8 公釐。

World Boccia International Rules – 2025 - 2028 (v.1.1)

球必須是明確的紅色、藍色和白色，每種顏色必須符合 BISFed 定義給製造商的顏色範圍內。

球應該是由統一尺寸的面組成的球體，每一面必須均勻的縫合。所有面都是同樣的材質。

球皮必須使用低延展特性的材質，包括乙烯基塑料、聚氨酯面料、皮革、合成皮、絨面皮革，或是其他具類似的材質。

填充物應是大小均勻的顆粒或是珠子，由聚乙烯或其他類似的塑料製成，且非導電、非金屬和非磁性。

每年 1 月 1 日之前未獲得認證的球，只能由製造商在該日曆年的最後一次主要或資格級別賽事結束時開始販售（請參閱《競賽和排名手冊》第 1.3 節）。

5.2 狀態

球具必須是完好的狀態，意指符合預期用途、良好的品質、沒有損壞和符合各種合理的表現。製造商和 World Boccia 二者的核可標誌必須清晰可見，且可以清楚辨識。

球具不可以改造，如果球具和製造商提交的原始球不同，將被視為改造。除非是正常使用下的磨損，或為了保持良好狀態所做的維護。球皮上或內容物中，任何可見或可感覺到改變將被視為改造。

正常磨損是指在一般的使用狀態下可預期的耗損，例如重複投擲、選手投擲或抓握方式造成的部分耗損、或軌道用球上的箭頭/標記。

為維持球具的重量及軟硬度，使其保持良好狀態而做的維護是被許可的，例如：將球軟化，或更新相同的顆粒或珠子以維持相同的重量。

表面不可有明顯穿刺或切割的痕跡，球皮頂端交界處不可有任何孔洞，也不可以有二處以上的剝落，剝落意指表皮脫離，任一處的長度不可以超過 1 公分，所有剝落的長度總和不得超過 2 公分。

球具表面不可有貼紙、印花或轉印圖案。可用筆標記，作為識別球（如：編號或字母）和使用方式（如：點或箭頭）的記號。球上的標記的周圍表面必須是可辨別的原始顏色。接縫處或縫線上不可有任何標記，以清楚辨識及檢查。不可有任何標記蓋過製造商和 BISFed 的核可標誌。

球皮表面不可塗抹任何物質，球皮表面不可刻意磨損，不可有任何明顯的磨損或是任何的磨擦、打磨、刮擦而導致質地改變，縫線和接縫處亦不可有任何磨損。

球具不可有裂縫或缺線，重新縫製不得超過二針，縫線需與原廠一致，並與整顆球相同。

5.3 沒收球具

World Boccia International Rules – 2025 - 2028 (v.1.1)

球具未通過賽前或賽後檢測將被沒收。一旦球具經由裁判長/副裁判長確認被沒收後，國際裁判將進一步確認球具是否有被改造的可能，如果存在改造的可能性，將組成三人專案小組審查。專案小組中至少其中二位是裁判長/副裁判長、技術總監/副技術總監，第三位則為非該場的國際裁判。專案小組應該在沒收球具後立刻成立，如是在檢錄室發生，則必須在比賽進行中審查，並在比賽結束前作出決議。若在賽後發生，則須在確認比賽結果前審查及決議。

專案審查小組將進行進一步的檢測，以確定球具是否經過改造，或僅是不合格的球具。專案審查小組將針對球具進行三項額外的測試如下：

- 針/探針測試
- 摩擦測試
- 金屬探測測試

如在專案小組審查後決議球具未經改造，該球將被保留至賽會結束後再還給選手。

如在專案小組審查後決議球具經改造，將判定紅牌並取消比賽資格，並提報 World Boccia 倫理委員會，改造球具將交由倫理委員會作為證據，詳細流程請參閱 World Boccia 倫理委員會流程。

賽前準備

6.熱身

World Boccia International Rules – 2025 - 2028 (v.1.1)

6.1.在每一場次比賽前，選手會被分配一個時段，並於指定的熱身區熱身。在表訂的比賽時間，熱身區只能由下一場有排定比賽的選手使用。選手和選手的教練、運動助理員、軌道運動員只能在表訂時間內，進到熱身區中指定的熱身場地。(參考 16.9.1)

6.1.1 熱身時間表：所有競賽組別皆相同，熱身區將在表定比賽時間前 95 分鐘開放，表定比賽時間前 40 分鐘關閉。最後一場次檢錄室關閉後，當天沒有賽程之選手可使用熱身區 60 分鐘。技術總監可以因應比賽時間調整熱身的時間表，並告知參賽者。

6.2 可以陪同選手進入熱身區的人數限制如下：(參考 16.9.1)

- BC1 個人賽：1 位教練，加上 1 位運動助理員。
- BC2 個人賽：1 位教練，加上 1 位運動助理員。
- BC3 個人賽：1 位教練，加上 1 位軌道運動員。
- BC4 個人賽：1 位教練，加上 1 位運動助理員。
- BC3 雙人賽：1 位教練，加上每位選手 1 位軌道運動員。
- BC4 雙人賽：1 位教練，加上 1 位運動助理員。
- 團體賽 (BC1/2)：1 位教練，加上 1 位運動助理員。

6.3 如有必要，每一個參賽者國家可以有一位翻譯人員和一位物理治療師/按摩師進入熱身區，但不可以協助訓練。

7.檢錄室

7.1 官方時鐘必須位於檢錄室入口外的明顯處。

7.2 可以陪同進入檢錄室的人數限制

- BC1 個人賽：1 位教練，加上 1 位運動助理員。
- BC2 個人賽：1 位教練
- BC3 個人賽：1 位教練，加上 1 位軌道運動員。
- BC4 個人賽：1 位教練。（若為腳踢選手加上 1 位運動助理員）
- BC3 雙人賽：1 位教練，加上每位選手 1 位軌道運動員。
- BC4 雙人賽：1 位教練。（若為腳踢選手加上 1 位運動助理員）
- 團體賽（BC1/2）：1 位教練，加上 1 位運動助理員。

7.3 在進入檢錄室前，每位選手和軌道運動員必須出示號碼牌及識別證，教練和運動助理員必須要出示識別證。選手號碼牌必須從正面清楚可辨識，可以固定在選手或輪椅上，軌道運動員必須在背面配戴與其協助之選手相對應的號碼牌。未依規定者將被拒絕進入檢錄室。

7.4 所有檢錄報到在檢錄室前的檢錄桌完成，隊伍若在時間內未出現在檢錄室視為放棄比賽。

7.4.1 個人賽中，所有選手必須在表訂比賽時間前 35 分鐘至 20 分鐘至檢錄室報到。

7.4.2 每隊（個人賽、雙人賽和團體賽，包括運動助理員、軌道運動員和教練）必須一起報到，並攜帶所有的球員和裝備。每隊僅可攜帶必要的物品進入檢錄室。對於連續出賽而無法準時一同報到的教練可有例外。

7.5 一旦選手、教練、運動助理員/軌道運動員報到並進入檢錄室後，皆不可以再離開檢錄室。如果離開，將不可以再進入檢錄室及參加該場比賽（規則 7.12 是例外）。其他例外狀況將由裁判長（副裁判長）及/或技術總監衡量。

7.6 每隊完成檢錄室報到後，須立即前往檢錄室指定位置等待。如果選手為連續出賽，教練或領隊可以在技術總監的同意下，在下一場比賽代選手檢錄。這包含在複賽中，選手取得晉級卻沒有足夠時間來遵守檢錄室的時間限制。

7.7 檢錄室將在指定時間關閉，關閉後所有人員或器材或球具皆不可以再進入檢錄室。（例外狀況由裁判長或指定人員認定）

7.8 裁判最慢在檢錄室關閉後進入檢錄室開始檢錄。

7.9 裁判可以要求選手出示號碼牌、識別證及運動分級證明文件以核對身分。

7.10 在檢錄室會檢驗所有比賽的器材，皆需有賽事的官方認證貼紙。任何未通過檢驗的器材不能在場上使用並判黃牌 1 張。

7.11 擲銅板 - 擲銅板會在檢錄室進行，裁判拋擲銅板，由猜對的一方選擇色球。在擲銅板之後球具檢測前，在裁判的監督下，允許雙方可以輕柔小心地檢查對方的球。

7.12 如果比賽延遲，下一場比賽已進入檢錄室的流程中，裁判長或指定人員可在下列規範下同意選手上廁所的要求：

- 告知該場比賽的另外一隊。
- 由 1 位工作人員陪同選手
- 選手必須在 10 分鐘內回到檢錄室，未能準時回到檢錄室將喪失這場比賽的資格。

7.13 如果比賽延遲是由於大會的因素，規則 7.12 將不適用，如果因任何原因導致比賽延遲，主辦單位將盡快以書面通知各單位領隊，技術總監將修改時間。

7.14 在裁判的要求下，翻譯人員可以進入檢錄室或比賽場地。翻譯人員必須在指定位置等候以便於在裁判要求下進入檢錄室或比賽場地。

8.賽前球具檢測

每場比賽前，每位選手或隊伍必須在檢錄室出示他們的球具並被檢測，以確認每一顆球都有達到符合規定的標準。

擲銅板後，裁判將檢測各場地每隊會在比賽中使用的 7 顆球（目標球加 6 顆色球）。在檢錄室需檢測完成的項目有：

- 滾動測試
- 外觀檢查
- 圓周測試
- 重量測試

這些測試的流程記載在《裁判流程手冊》。

若 1 顆或多顆球在檢錄室未通過 1 個或多個上述檢測，將被沒收，且該名選手判罰黃牌 1 張。並不會有球代替任何沒通過檢測的紅球或藍球；未通過檢測的目標球，選手可從大會球中選擇一個目標球使用。

選手或隊伍將使用在檢錄室通過檢測的球具比賽。如果有 1 名選手有超過 1 顆球在同 1 次的檢測中沒通過檢測，只會罰 1 張黃牌；但每沒收 1 個球，選手可以比賽的球就會少 1 個。

選手、運動助理員/軌道運動員、教練可以在旁觀看球具檢測，如果有球具未通過檢測，除非是裁判未遵照正確的測試流程，否則不會重新檢測。

World Boccia International Rules – 2025 - 2028 (v.1.1)

雙人賽和團體賽中，每隊的選手、軌道運動員、運動助理員將視為同一個個體，如果任一項目未通過檢測，將只判罰 1 張黃牌。

如有一個或超過一個以上的球具未通過檢測，在雙人賽和團體賽中選手可以決定選手使用的球數（參考 16.9.3）（每一局可以不同）一旦檢錄室內球具檢測完畢，由裁判保管雙方的球直到二隊抵達競賽場地，並將其他物品器材放置於計分桌後，才將球交給二隊。

場上

9.角色和責任

9.1 選手

選手是控制釋放球的人，在釋放球的瞬間，必須在沒有協助且沒有任何人碰觸到球的狀況下，將球投出。

9.1.1 隊長職責

9.1.1.1 在雙人賽和團體賽中，每場比賽每隊將有一位隊長來領導。隊長必須配戴「C」或隊長臂章以利識別（如無法識別非屬犯規，但須在檢錄室中想辦法識別即可）在雙人賽和團體賽中，隊長將擔任領導的角色，職責如下：

9.1.1.2 代表球隊在賽前擲銅板、決定投擲紅球或藍球、決定先或後熱身。

9.1.1.3 代表球隊在決勝局擲銅板，並決定先或後投擲色球。

9.1.1.4 提出技術或醫療暫停，教練、運動助理員或軌道運動員亦可提出技術或醫療暫停。

9.1.1.5 在計分的過程中確認裁判的判決。

9.1.1.6 與裁判協商攪局的狀況或爭議。

9.1.1.7 在成績登記表上簽名，或是指定他人代表簽名。指定簽名者必須簽署自己的姓名。當使用電子計分設備時，選手可以自己點擊設備上「OK」確認同意，或是同意記分員，或是裁判代表選手代為點擊「OK」。

9.1.1.8 在解決爭議的過程中，依據規則 17.1，隊長/選手是可以要求解釋的人，但教練、運動助理員或軌道運動員/教練助理也可在裁判允許下發言。如有需要，翻譯人員可依照規則 15.7 和 15.8 協助。

9.2 選手助理員

9.2.1 軌道運動員

軌道運動員視為選手，除了運動分級規則外，必須遵守選手的相關規定。軌道運動員必須遵守軌道運動員所列的規則。規則中所提及的「選手」，指的是投擲球的個人。軌道運動員必須遵守 World Boccia 關於參賽者國籍的認定。一位軌道運動員只能協助一位選手，選手在同一場比賽中必須搭配同一位軌道運動員，除非軌道運動員無法上場。如軌道運動員無法上場，是可以替換，但必須在熱身區開放前告知大會服務台。技術總監（副技術總監）必須即時在熱身區

World Boccia International Rules – 2025 - 2028 (v.1.1)

開放前告知對手。如軌道運動員是在熱身期間、檢錄室或比賽期間無法繼續上場，必須接受大會指定醫療人員檢查（場上應視為醫療暫停），確認無法繼續比賽，則在時間內或局間更換軌道運動員。任何替補之軌道運動員需有軌道運動員證照並完成禁藥課程。

軌道運動員在 BC3 選手的指示下操作軌道，必須在選手投擲區內，且比賽期間不能回頭觀看競賽區（參考 16.6.2）。如因為直播比賽的關係調整避免軌道運動員間接觀看競賽區，可視為例外狀況，技術總監將與主辦單位討論做出最終決議。

軌道運動員的工作如下：

- 在選手的指示下，定位軌道
- 在選手的指示下，調整或穩定選手輪椅
- 在選手的指示下，調整選手姿勢
- 在選手的指示下，將球搓圓，或將球拿給選手
- 在球釋放前後，執行慣性動作
- 局與局之間的撿球，在裁判撿起目標球或罰球並喊「1 分鐘」後
- 在裁判允許下，傳達裁判和選手間之溝通訊息

釋放球的瞬間，軌道運動員（參考 16.5.3）

- 不得直接和選手有身體接觸（無論如何不能碰選手）
- 不可協助選手推動或調整輪椅
- 不可以碰觸球杖（參考 16.5.3 和 16.5.4）

9.2.2 運動助理員

BC1 選手和 BC4 腳踢選手可有一位運動助理員協助。BC1 選手和 BC4 腳踢選手的運動助理員應該待在選手所在的投擲區後方，當選手指示時，才能進入投擲區。除了調整軌道外，運動助理員的工作和軌道運動員相同。

運動助理員在選手開始準備投擲後（指的是選手將球拿在手上或腳上，或放置在投擲的位置上，直到球被投擲出前），不得與選手有直接肢體接觸（相關規定請參考 16.5.3），也不可協助選手推動或調整輪椅。

9.2.3 教練

每個競賽組別，每隊僅允許一位教練進入熱身區域，檢錄室和比賽場地（參考 6.2、7.2）。比賽進行中，教練必須坐在計分桌旁的指定位置。教練可以是同隊的任何一位工作人員，並陪同選手上場比賽。

10.比賽

10.1 場上熱身

比賽開始前，雙方可以有 2 分鐘的熱身時間，投擲 6 顆色球和 1 顆目標球。在個人賽中，雙方同時熱身，在團體賽和雙人賽中，雙方分開熱身。

10.1.1 個人賽流程：從檢錄室前進到指定的比賽場地，一旦到場上，雙方選手於指定的投擲區就定位後，由裁判指示 2 分鐘的熱身時間開始，在熱身時間裡可以投擲所有的球，包含目標球。雙方在各自的投擲區進行熱身，雙方應互相讓出投擲的空間給對方，如裁判認定其中一方不配合（如持續阻擋對方投擲路徑），將判定罰球（參考 16.6.10）

所有的球投擲完畢或 2 分鐘熱身時間到（以先到者為準），熱身結束。

10.1.2 團體及雙人賽流程：從檢錄室前進到指定的比賽場地，一旦到場上，先熱身的選手於指定的投擲區就定位後，由裁判指示 2 分鐘的熱身時間開始，在

熱身時間裡可以投擲所有的球，包含目標球。熱身完後，退至投擲區後方，並由另一隊熱身。當某隊在熱身時，另一隊必須在他們的投擲區後方等待。

所有的球投擲完畢或每隊擁有的 2 分鐘熱身時間到（以先到者為準），熱身結束。

10.2 各局時間

10.2.1 每一隊每一局皆有時間限制，由計時員操作計時，時間限制如下：

- BC1：4 分 30 秒/每位選手/局
- BC2：3 分 30 秒/每位選手/局
- BC3：6 分 /每位選手/局
- BC4：3 分 30 秒/每位選手/局
- 團體賽：5 分 /每隊/局
- BC3 雙人賽：7 分/每隊/局
- BC4 雙人賽：4 分/每隊/局

10.2.2 投擲目標球計算在每一隊時間內

10.2.3 當裁判向計時員舉牌指示投擲時，則計時開始，包括目標球。

10.2.4 當球在球場界內停止滾動，或是越過球場邊界的瞬間，即停止計時。

10.2.5 時間到時，尚未投出的球和剩餘的球，將被視為無效球並移至指定位置的死球籃內放置。在 BC3 的情況下，在軌道中滾動的球被視為已投擲出。

10.2.6 如果選手在時間到之後仍將球投擲出，裁判必須在該球碰撞到其他球之前阻擋並移除，如果球已碰撞到其他球，則視為攪局。（參考規則 12）

10.2.7 每一次罰球 (1 顆球) 的時間限制為 1 分鐘，所有競賽組別皆相同。

10.2.8 每一局每一隊的剩餘時間將會顯示在計分板上，每一局結束後，二隊剩餘時間將會記錄在成績登記表上。

10.2.9 在一局比賽中，如果計時板顯示的時間不正確，裁判必須調整並修正回正確的時間。

10.2.10 在一局比賽中，如有干擾或不確定的因素，裁判必須停止計時。如果比賽進行中需要翻譯的協助，必須停止計時。翻譯盡可能不和選手是同一隊/國家的 (參考 15.8)

10.2.11 計時員必須在時間快到時，大聲且清楚地宣布剩餘時間「1 分鐘」、「30 秒」、「10 秒」、「時間到」。在局與局之間的「1 分鐘」，計時員必須宣布剩餘時間「15 秒」和「時間到」。裁判將複誦時間，讓雙方知道是該場的計時。

10.3 投擲球

在投擲時 (不論是目標球、紅球或藍球)，選手的器材、球員和所有物，必須在自己的投擲區內。在 BC3 的比賽中，軌道運動員在投擲瞬間必須在投擲區內。

10.3.1 在釋放球的瞬間，選手必須至少保持一個臀部接觸輪椅的坐墊。對僅能採取腹部接觸坐墊的選手，需維持腹部接觸輪椅坐墊(參考 16.7.3)用此方式投擲的選手須經過分級師的核可文件。

10.3.2 如果被投擲出去的球，彈跳碰觸到選手或對方選手，或其他的器材，而越過投擲線，此球將被視為有效。

10.3.3 當球被投出、踢出或滾動出軌道後，可允許在跨越投擲線進入競賽區前，滾動經過自己或對方的投擲區(懸空或 接觸地面)。

10.3.4 比賽進行中，如球具非因外力自行滾動，球具將被停留在競賽區內的新位置。

10.4 擲目標球

10.4.1 投擲紅球的一方開始第 1 局比賽以及奇數局 (第 3、5 局) 的比賽，投擲藍球的一方，則開始偶數局 (第 2、4、6 局) 的比賽。

10.4.2 選手依照裁判的指示該隊投擲後才可投擲目標球。BC3 選手在投擲目標球前，必須雙向擺動軌道。

10.4.3 目標球必須停在有效區內。

10.5 目標球無效

10.5.1 下列情況目標球將視為無效:

- 目標球停留在無效區
- 目標球滾出球場邊界
- 投擲目標球時犯規，罰球規則請見規則 16.1-16.12

10.5.2 當選手投擲目標球無效，目標球則交由原本預計投擲下一局的選手投擲。如果是最後一局，選手投擲目標球無效時，則輪回第一局投擲目標球的選手投擲。以此類推。直到目標球成功進入球場上的有效區為止。

10.5.3 不論上一局目標球由哪一位選手投擲，接下來的一局仍由原訂投擲目標球的選手投擲，未受前一局目標球無效的影響。

10.6 投擲第一個色球進入球場

10.6.1 成功投擲目標球的選手也是投擲第一個色球的選手。(參考 16.5.6) 如果投擲目標球及第一個色球間有長時間的延誤(如:大會計時故障)，選手可以要求重新投擲目標球，而時間將重設。

10.6.2 如果第一個色球出界或因犯規而撤銷球，則該隊仍將繼續投擲下一個色球，直到色球停留在競賽區為止。在雙人賽或團體賽中，任何一位選手皆可以投擲接下來的第二個色球進入競賽區。

10.7 投擲剩餘的球

10.7.1 由距離目標球較遠的一方投擲下一個色球，除非該隊已經投出所有的色球，則由另外一隊投擲。此過程將持續下去，直到雙方投擲完所有的色球為止。非投擲選手必須讓出投擲路線給對方。在 BC3 級別，軌道運動員和器材(包括軌道和軌道運動員的椅子)都必須移開讓出投擲路線。

如果選手刻意阻擋，裁判將給予口頭警告，如有必要，會回復對方時間，如果第二次或連續發生，裁判將根據規則 15.6 判罰。裁判將自行判定，其決定為最

終決。對方依照規則 10.7.2 繼續投擲。如選手因未讓出投擲路線而延遲比賽，裁判將依規則 19.9.4 給予黃牌警告。

10.7.2 如果選手決定不再投擲剩餘的球，可以向裁判表明這局不再投擲，在這個狀況下，將停止計時。剩餘的球將被視為死球，未投擲的球(BNP)將被記錄在成績登記表上。

10.8 讓出投擲路線

非投擲選手必須讓出投擲路線給對方，動作必須迅速。在 BC3 級別中，包含軌道運動員及器材（軌道和軌道運動員的椅子）。如果選手刻意阻擋，裁判將給予口頭警告，如有必要，會回復對方時間，如果第二次或連續發生，裁判將根據規則 16.6 判罰。裁判將自行判定，其決定為最終決。對方依照規則 10.7 繼續投擲。如裁判判定故意未讓出投擲路線，進而干擾對手或分散其注意力，將依照規則 16.8.1 判罰一球及黃牌。

10.9 在球場上移動

10.9.1 在對方的投擲時間，選手不可以做下一球的投擲準備，包括調整輪椅或軌道，或搓球。（在裁判指示投擲前，選手就已經將球拿起並未投擲，例如紅隊選手可以在裁判指示藍隊投擲前，就將球拿起放在手中或腳上，但裁判已指示藍隊投擲後，則不被允許。）（參考 16.6.3）可以在裁判時間和球出界的時間移動和準備，當裁判指示投擲後，投擲方將在投擲區定位，而非投擲方需移動讓出投擲路線。

10.9.2 當裁判指示選手投擲後，該隊可以在自己的投擲區，且可以自由進入競賽(參考 16.6.1)，選手可以在自己的投擲區內，或空的投擲區瞄準軌道。選手和運動助理員/軌道運動員不可以進入對方的投擲區內做投擲準備或瞄準軌道。在比賽中，運動助理員/軌道運動員不可進入競賽區內。

10.9.3 選手可以在投擲區後方準備投擲，但至少需有一個輪子在自己的投擲區內。

10.9.4 BC3 選手可從投擲區後方通過進入競賽區。在 BC3 雙人賽中，選手如果要進入競賽區，則不可經過隊友後方的投擲區。

如果選手和軌道運動員違反此規定，將被告知要停留在適當的區域，並重新做準備，已耗費的時間將不會回復。

10.9.5 如果選手需要進入球場時，可以請裁判或是線審協助。

10.9.6 在團體賽或雙人賽中，如果選手投擲瞬間，隊友尚未回到投擲區內，非投擲選手的輪椅必須至少有一個輪子在自己或空的投擲區內，否則將判定撤球及罰 1 球。

10.9.7 投擲前後的例行性動作，選手不需要再向運動助理員/軌道運動員提出要求。

10.9.8 比賽期間，未經裁判允許，任何一方的成員不可離開競賽場地，即使在局間或醫療暫停、技術暫停，離開後不可再回到競賽場地。如果是選手或軌道運動員未經裁判允許離開場地，將導致棄賽(參考 16.9.4、16.12.3)。

10.10 球出界

10.10.1 任何球只要碰觸或超過邊界線時，即被視為出界。如果有球碰觸到邊界線，而上面疊著另外一個球時，將碰觸到邊界的球水平朝向邊界線貼地移除，移除時，如果疊在上方的球掉落碰觸到邊界線時，該球也將一併移除，所有球將依據規則 10.10.3 關於色球和 10.11.1 關於目標球處理，任何球碰觸或超越邊線外後再滾回競賽區，將被視為死球。

10.10.2 已投擲但未成功進入競賽區的球，將被視為出界，除非 10.14 的情況例外。

10.10.3 任何投擲或踢出界的色球將被視為死球，死球將被放置在指定的位置。出界的判定，裁判是唯一的仲裁者。

死球將被放置在指定的位置-死球籃或僅放在邊界線之外，並距離競賽區的球至少 1 公尺，這讓選手可以有空間策略性地運用周圍的球並清楚看到競賽區的球。

10.11 目標球出界

10.11.1 比賽中如果目標球被撞出競賽區，或撞至目標球無效區時，將被檢回放置在十字中心點上。

10.11.2 如果已有其他的球在十字中心點上，目標球將被放置在盡可能接近十字中心點的前面，且為兩側邊線的中心點。(所謂十字中心點前面，指的是十字點和投擲線間的區域)

10.11.3 當目標球被放在十字中心點的位置後，接下來則依據 10.7.1 來決定下一球由哪一隊投擲。

10.11.4 如果目標球被放置在十字中心點後，而競賽區沒有任何色球，此時將由把目標球撞出場外的一方投擲下一個色球。

10.12 同時投擲

如果投擲的一方同時投出一個以上的球，則這些同時被投擲出的球將被撤除為死球（參考 16.5.9）

10.13 等距球

如果在判定下一球由哪一隊投擲時，有二個或二個以上不同的得分色球和目標球等距，而分數相同（1-1，2-2），由最後投擲色球的一方繼續投擲，雙方將輪流投擲直到場上的情況改變為止，或是其中一方已經將所有球投擲出。但如果等距分數不同（2-1），則由分數較低的一方投擲。比賽將照規則繼續進行。

10.14 掉球

如選手掉球，可以重新投擲。但球落在競賽區，則被視為「已投擲」，如球未超過投擲線，即使在對方的投擲區內，則視為「掉球」，可以重新投擲。重新投擲並沒有次數的限制，在此情況下，計時並不會停止直到成功將球投擲出去。

- 只要選手尚未完全握住球（例如：從任何放球的地方拿起球或助理員把球交給選手，或將球放在軌道上），掉球明顯為不小心地，和投擲沒關係，球將會還給選手，無論掉在哪裡。

- 當選手握住球並開始或進行投擲準備，如果此時掉球，只要沒有進入競賽區，球就會還給選手。

10.15 一局結束

10.15.1 在所有的球都投擲完畢，而且沒有罰球時，裁判將口頭宣布分數並向雙方（隊長）確認後，宣布「該局結束」（參考 10.16）（如果裁判需要測量，會邀請選手/隊長進入競賽區，這時軌道運動員可以回頭觀看測量。測量後選手回到投擲區，由裁判宣布分數及「該局結束」）比賽結束，裁判將宣布「比賽結束」，並宣布及指示比賽最後總分。

10.15.2 如果有罰球，裁判先與選手/隊長確認分數，並給予軌道運動員短暫的時間回頭看球後，由裁判清空競賽區（線審可以協助）。獲得罰球的隊伍可以選擇一顆色球，用來投擲進入罰球框中。裁判將口頭宣布加總分數及「該局結束」（參考 11）「該局結束」即是示意 BC3 軌道運動員可以轉頭看向競賽區。該局總分將填寫在成績登記表上。

10.15.3 最後一局，如果所有的球尚未投出但已有明顯的勝負，此時場上的運動助理員、軌道運動員、教練/教練助理在場上歡呼，將不會有任何的罰則，這也適用於罰球時。

10.15.4 運動助理員、軌道運動員、教練只有在裁判的指示下，才能進入競賽區（參考 16.6.9）。每局結束，當裁判高舉目標球或色球，並宣布「1 分鐘」，即是示意運動助理員、軌道運動員、教練/教練助理可以進入競賽區域。

10.16 計分

10.16.1 裁判將在雙方投擲完所有的色球之後計分，每一個比對方色球更接近目標球的皆得 1 分。

10.16.2 如果有二個或二個以上不同的色球和目標球等距，而且沒有其他的色球更接近目標球，則雙方的每一個球皆得 1 分。

10.16.3 如果有罰球得分，將被加總計入分數內。每一個投進罰球框的球皆得 1 分。

10.16.4 在完成每一局的比賽後，裁判必須確認計分板上的分數是否正確，選手/隊長也必須負責確認成績是否紀錄正確。

10.16.5 每一局的得分累加起來，總得分高的一隊將取得這場比賽的勝利。而雙方總得分相同時，將進行決勝局的比賽。決勝局的分數不列入該場總得分的計算，僅為勝負的依據。

10.16.6 當裁判需要測量判定分數時，或最後一局判決很接近時，裁判可請隊長（個人賽為選手）向前來觀看測量。

10.16.7 如果一隊棄賽，則由對方取得勝利，該場比賽以 6-0 計分，或循環賽中該分組最懸殊的得失分，棄賽的一方將以 0 分計。如果雙方皆棄賽，雙方皆在該場比賽以 6-0，或循環賽中該分組中最懸殊的得失分紀錄。計分方式為棄賽方 0-?。

如果雙方同時棄賽，則由技術總監及裁判長做適當的處置。

11.準備下一局，適用於所有競賽組別

裁判會在局與局之間給予最多 1 分鐘的時間，1 分鐘以裁判從地上撿起目標球並宣布「1 分鐘」後開始計時，運動助理員、軌道運動員、教練負責將球撿回，以準備下一局的比賽。大會工作人員可以在要求下協助。

在 45 秒後裁判會宣布「(倒數)15 秒」，並拿起目標球走向投擲線。局間 1 分鐘到時，裁判會宣布「時間到」，此時對手所有的動作必須停止，同時裁判將目標球交給本局投擲目標球的選手，並宣布「請投擲目標球」。如果對手尚未準備好，則須等到裁判指示該隊投擲時再繼續完成準備動作。(參考 16.6.3)

在裁判宣布「時間到」時，預定投擲的選手必須回到投擲區。運動助理員、軌道運動員、教練須回到指定的區域。對手則應待在投擲區後方，當指示牌指示後才準備投擲，但所有比賽所需器材必須在投擲區內或在其輪椅上。(例如球和軌道之延伸段) 未在時間內回到指定區域，則會因為拖延比賽，而判罰一球(參考 16.6.7)。

每一局比賽開始前，未在投擲區(或未固定在輪椅上)的球，如在競賽區或死球籃內將被視為「死球」，如在其他投擲區或投擲區後方，選手可以將其取回，但將因延誤比賽而判罰一球(參考 16.6.7)，如選手決定不取回繼續比賽，將不構成犯規。

12.攪局

12.1 當一個或一個以上的球被選手或裁判移動，或是裁判未能及時阻止犯規而投擲的球造成的移動，將被視為攪局。

12.2 攪局可能因為裁判的行為（如：裁判踢到球，或是舉錯指示板），或是選手的錯誤或行為。裁判可以與雙方及線審討論避免做出不公平的決議，並將球回復到原來的位置（裁判必須隨時注意未發生攪局前的分數，即使球無法回復到原來的位置）如果裁判不知道先前的分數，或無法將球回復到原來的位置，該局則必須重賽，裁判是唯一的仲裁者。裁判可以要求查看空拍攝影機(12.4)，由裁判長根據影像做出最終決定。

如果該局因攪局必須重賽，雙方因犯規而撤銷的球將被放在死球區，如果是投擲目標球犯規，則由最後一次投擲目標球之選手投擲。

如果因為裁判舉錯指示牌而造成錯誤的一方將球投擲出，該球將退還給選手，並將時間回復，如果其他的球因此而移動，而裁判無法將球公平地回復到原來的位置，則視為攪局而須重賽。

12.3 如果已經造成攪局而必須重賽的狀況，而導致其中一方獲得罰球的機會，罰球將在該局重賽結束後執行。如果該名選手或該方造成攪局的狀況，則罰球將被取消。如果重賽是因為犯規的狀況造成，犯規那一方的那一顆球和所有撤銷的球將留在死球區。

12.4在重要的比賽（世界錦標賽和帕運會），每個球場都將使用空拍攝影機，以使裁判可以快速準確地將球回復到原來的位置。

13. 決勝局

13.1 決勝局是指額外的一局比賽。

13.2 選手將留在原來的投擲區內。

13.3 一場比賽中，如果既定的局數比完之後（所有的罰球亦投擲結束）總分相同，裁判將在宣布「1 分鐘」前，進行擲銅板，換由在檢錄室決定正反面的另外一方先選擇。擲銅板猜對的一方將可以決定由哪一方先投擲色球，然後從競賽區的地板上高舉目標球（或罰球）宣布「1 分鐘」。

13.4 在局與局之間的一分鐘時間到後，裁判將先投擲那一隊的目標球放置在十字中心點上。

13.5 決勝局進行方式和一般的局相同，在 BC3 個人賽，紅隊和藍隊在投擲各自的第一顆色球前，每位選手皆須左右移動軌道。在 BC3 雙人賽，雙方(紅隊和藍隊，在他們的投擲時間)，在裁判指示後及第一顆色球投擲前，所有選手必須同時左右移動軌道。（參考 4.1.6,16.5.7 撤除已投擲出的球）

13.6 在決勝局中，如果發生 10.16.2 雙方得分相同的情況，則將進行第二次決勝局。第二次決勝局，將另一隊的目標球放在十字中心點上，輪到另一隊先投擲第一個色球，以此類推輪流發球，直到分出勝負為止。

13.7 World Boccia 考慮在決勝局使用中立目標球的制度，但這項規則不會在 2025年初實施，可能會在2025-2028年期間調整。

14.賽後球具檢測

每一場次比賽結束後，裁判將執行球具檢測，檢測的是比賽時各隊使用的 7 個球。在把球還給選手，或助理將球撿起前，裁判須完成賽後球具檢測。球具檢測流程在裁判流程手冊中有說明。

若球員經本場次裁判檢視後，未通過檢測，裁判長或副裁判長會檢查並確認球員檢測流程。如果球員確認未通過檢測，球將會被沒收，本場次比賽結果紀錄為棄賽。

選手、運動助理員/軌道運動員及教練可以觀察球員檢測，如果有球未通過，將不會再做檢測，除非裁判未遵守正確的檢測流程。

15.溝通

15.1 在比賽期間，選手、運動助理員、軌道運動員或教練之間不可以有任何溝通。以下情形例外：

- 當選手要求他/她的運動助理員/軌道運動員執行特定的動作，例如調整輪椅的位置、移動輔具、將球搓圓、或將球拿給選手等。部分慣性的動作，可在無選手的的要求下執行。
- 教練、運動助理員/軌道運動員可以在每一次投擲後及局和局之間嘉勉或鼓勵選手。

比賽期間，場上的選手、運動助理員和軌道運動員不可接收來自場外的通訊（電子訊號、口語或手勢）。

15.2 在團體賽和雙人賽中，選手只能在裁判指示投擲後與在場上隊友溝通。在一局當中，若裁判未指示任何一方投擲（例如：裁判測量中、計時發生故障）雙方選手可以交談，一旦指示對方投擲，則必須立即停止。

15.3 局與局之間，選手可以與隊友、運動助理員/軌道運動員、教練/教練助理溝通，但必須在裁判準備開始下一局比賽時停止，裁判不允許因過長討論而延誤比賽的進行。

15.4 選手可以要求對方選手或軌道運動員移動以讓出投擲路線，但不能要求離開個人投擲區。在比賽中，軌道運動員應該確保設備器材不擋道，讓對手可以輕易瞄準，不會損壞任何擋道的物品。為防止損壞，軌道運動員不應移動對手的器材。在比賽中，軌道運動員應將自己的軌道/物品移開對手的投擲路線，以便讓對手在不受干擾的情況下比賽。

15.5 在投擲時間內，任何一位選手皆可與裁判溝通。運動助理員/軌道運動員只能在裁判的許可下，協助選手和教練間傳達訊息。

15.6 在裁判舉牌指示投擲後，該對任何一位選手皆可以詢問裁判目前得分或要求測量。但若選手詢問關於球的位置（例如：目前對方的那一顆球最靠近目標球？），裁判將不予回答，選手可以自行進入競賽區內確認球的位置。

15.7 比賽進行中如果需要翻譯，裁判長有權決定合適的翻譯人員，裁判長將優先考量賽事志工或其他沒有在場上的裁判，或是從指定區域選擇翻譯。

15.8 翻譯人員將不會坐在比賽場地內。翻譯必須待在指定位置，比賽將不會因為無翻譯人員而延遲。

15.9 任何人帶入比賽場地的通訊裝置，必須在器材設備檢測由裁判長或指定人選核可，並貼上核可貼紙。未經核可的通訊裝置將不被允許在場上使用。如有誤用則視為不當溝通，將判黃牌，並在投擲結束後罰 1 球。如果在局間發生，則在下一局比賽前進行罰球。（參考 4、16.8.2）

World Boccia International Rules – 2025 - 2028 (v.1.1)

教練可以使用平板或智慧型手機做筆記。裝置必須設定在飛航模式，不能與場上選手溝通，裁判在比賽的任何時間皆有權限檢查教練的設備，以確保在無法溝通的模式。

15.10 場邊教練及其他觀眾可以在局間一分鐘鼓勵選手，或傳達簡短的指令，包含口語或手勢，但場上選手不可與場外任何人對話。比賽期間，任何形式的指導接被禁止。

不遵守規則的隊員（選手、教練或其他工作人員）可能會被取消資格，無法在比賽期間進入場地。一般觀眾則會被驅逐出場。裁判懷疑任何違反 15.10 的事項，將通知裁判長（副裁判長），並與技術總監討論後做出最終決。

犯規及爭議

16.犯規

在犯規情況下，可能會造成一種或一種以上的判決：

- 撤球
- 罰一球
- 罰一球及撤球
- 罰一球及黃牌
- 黃牌
- 棄賽
- 紅牌（取消資格）

所有的犯規將記錄在成績登記表上。

每隊（個人賽、雙人賽或團體賽）的選手與他們的運動助理員/軌道運動員被視為一體 - 運動助理員/軌道運動員被判定的任何黃牌或是紅牌，會和選手/團體/雙人一起計算。相對的，選手被判定黃牌和紅牌也將適用於他們的運動助理員/軌道運動員。

教練被視為另一獨立個體，如果教練被判定黃牌或紅牌，並不會轉移到選手身上。

16.1 撤球

16.1.1 撤球是指將球從場上移走，放置在指定區域-放在地上或是死球籃中。

16.1.2 撤球僅發生在釋放球的瞬間的犯規。

16.1.3 如果有犯規的狀況發生，而必須撤球時，裁判必須試圖在該球碰觸到其他球之前阻擋下來。

16.1.4 如果裁判未能即時阻擋該球，而讓它碰觸到其他的球時，該局將被視為攪局（參考 12.1-12.4）

16.2 罰球

16.2.1 罰一球是給對方額外一顆球。在一局所有的球投擲完畢之後，對方可以投擲額外的一顆色球。裁判計分並記錄後，將所有的球從競賽區移開，該隊從自己的色球中挑選一顆作為罰球使用，用來投擲進入罰球框中。裁判以指示牌指示投擲，並口語宣布「一分鐘」後開始計時。選手有一分鐘的時間投擲罰球。

World Boccia International Rules – 2025 - 2028 (v.1.1)

如果球停在 35 平方公分大小的罰球框內而無碰觸到外框邊線，該隊罰球可以得到額外的一分。裁判將會加計該局總分並記錄在成績登記表上。就罰球而言，計時器將會被重設為一分鐘。

16.2.2 在一局的比賽中，如果超過一次的犯規發生，則對方可獲得超過一次的罰球，罰球將會分次執行。計分後(如果有得分)將移除所有的球，罰球的一方在六顆色球中選擇一顆作為接下來的罰球。

16.2.3 雙方都有犯規發生時，犯規將不會被抵銷。雙方都有機會獲得罰球分數，罰球將依照犯規的先後順序執行。由第一次獲得罰球的一隊先投擲，之後依照其他的犯規順序輪流執行。

16.2.4 如果在投擲罰球時犯規導致罰球時，裁判將判定另一隊獲得一次的罰球。

16.3 黃牌

16.3.1 當違反規則 16.9 所列舉之犯規行為，裁判出示黃牌給予選手警告時，同時在成績登記表上記載。在個人賽中，黃牌將判給個人，即使個人具有不同的角色（選手/運動助理員/軌道運動員/教練），在同一場賽會中，黃牌將依個人累計。

16.3.2 在競賽之中獲得第二張黃牌時，選手該場比賽被禁賽。該場比賽（個人賽或團體/雙人）判定棄賽(參考 10.16.7)。

在個人賽中收到第二張黃牌和之後收到的其餘黃牌，選手將該場比賽禁賽，但其仍有資格參與賽會中其他場次比賽。

16.4 紅牌 (取消資格)

16.4.1 當選手、教練、教練助理、軌道運動員或是運動助理員被取消資格時，將出示紅牌，同時在成績登記表上記載。紅牌代表的是在此場競賽之中，立即取消資格 (參考 16.11.4)

16.4.2 如果選手/或運動助理員/軌道運動員被取消資格，則該隊在此場賽事中失去資格 (參考 10.6.7)

16.4.3 在個人賽中被取消資格的選手可否在參與賽會中其他競賽，由裁判長和技術總監全權決定。如果因改造球具而被判紅牌，該選手不允許再參加本次賽會 (參考 5.3)

16.5 下列行為將判撤銷已投擲的球 (參考 15.1)

16.5.1 裁判尚未指示前投擲就將球投出。

16.5.2 BC3 選手不是釋放球的人。選手在投擲瞬間，肢體必須和球有直接的接觸，直接的肢體接觸包括使用附加在選手頭上、嘴巴、手上或腿上的輔具。(參考 4.1.5)

16.5.3 投擲瞬間，運動助理員/軌道運動員碰觸選手或球杖，或者是推/拉輪椅。(參考 9.2.1 ; 9.2.2)

16.5.4 軌道運動員和選手同時釋放球。

16.5.5 在目標球尚未投擲前投擲出的色球 (既定投擲目標的選手仍須依規則 10.4 投擲目標球)

16.5.6 第一顆色球不是由投擲目標球的選手投擲(參考 10.6.1)

16.5.7 BC3 選手並未在指示目標球後及投擲目標球前、或是在投擲罰球前；或是在決勝局選手投擲第一顆色球前，未雙向擺動軌道。(參考 4.1.6)

16.5.8 如果 BC3 選手或其他隊友從競賽區域返回，在投擲前，並未軌道擺動雙向（雙人賽中，必須同時擺動軌道）（參考 4.1.6）

16.5.9 同時投擲超過一個以上的球（參考 10.12）

16.6 下列行為將判罰一球（參考 16.2）

16.6.1 非指示的投擲時間內，選手進入投擲區（參考：10.9.2）。

16.6.2 在雙方的球投擲完畢前，BC3 軌道運動員在比賽中回頭觀看競賽區。
（參考 9.2.1）

16.6.3 在對方的投擲時間內，選手或/和運動助理員/軌道運動員做出下一球的投擲準備、調整輪椅或/和軌道、或搓球。（參考 10.9.1）

16.6.4 運動助理員/軌道運動員在沒有選手的指示下，主動幫選手移動輪椅、軌道或球仗、或拿球給選手。（參考 9.2.1；9.2.2）

16.6.5 選手/運動助理員/軌道運動員未讓出投擲路線，且在同場比賽已給過一次口頭警告。（參考 10.7.1；10.8）

16.6.6 比賽結束前，無意碰觸場上的球。

16.6.7 無故延誤比賽。

16.6.8 不接受裁判判決。

16.6.9 未經裁判允許，運動助理員、軌道運動員或教練進入競賽區域 (參考 10.15.4)。

16.6.10 熱身時間未表現合作協調的態度。

16.7 下列行為將判撤球和罰一球 (參考 16.1/16.2)

16.7.1 目標球或色球釋放的瞬間，運動助理員、軌道運動員、選手或任何使用的器材、球或所有物品，碰觸到球場邊緣、或選手個人投擲區塊外的區域。

BC1 運動助理員可以在選手投擲區後方，BC3 選手與其軌道運動員來說，上述情形包括球仍在軌道中滾動。(參考 10.3)

16.7.2 球釋放的瞬間，軌道任何部分超越投擲線 (參考 4.1.4)

16.7.3 球釋放的瞬間，未保持至少一個臀部(或腹部，依照運動分級規則)接觸輪椅坐墊 (參考 10.3.1)

16.7.4 球釋放的瞬間，球碰觸到投擲區以外的球場部分(參考 10.3)

16.7.5 球釋放的瞬間，BC3 軌道運動員回頭觀看競賽區 (參考 9.2.1)

16.7.6 球釋放的瞬間，BC1、BC2、BC4 的選手輪椅座墊高度超過 66 公分 (參考 4.2.1)

16.7.7 球釋放的瞬間，團體賽或雙人賽中，隊友尚未回到投擲區就將球投出（參考 10.9.6）。若為非投擲的選手，輪椅至少有一顆輪子進入他們自己的投擲區內，則視為他們回到投擲區中。

16.7.8 在對方的投擲時間，做投擲準備並將球投出。（參考 16.6.3）

16.8 下列行為將判罰一球及黃牌（參考 16.2、16.3）

16.8.1 任何故意干擾或影響對方選手注意力或對方選手投擲的行為。

16.8.2 裁判認定選手、運動助理員、軌道運動員、或教練、教練助理間，有不當的溝通（參考 15.1-15.3）

16.9 下列行為選手、運動助理員、軌道運動員、和/或教練/教練助理，將判黃牌（參考 16.3）

16.9.1 選手或隊伍未依照表訂時間進入熱身區，或進入熱身區或檢錄區的人數超過規定（參考 6.2、7.2 _，將給予選手黃牌，在雙人賽及團體賽則給該隊的隊長黃牌。

16.9.2 選手或隊伍所攜帶進入檢錄室的球超過規定的球數（參考 2.1、2.2、2.3）。超過數量的球將被沒收至競賽結束為止。選手可以表明哪些為超過數量需要被沒收的球具。

多於規定的球是指檢錄流程中被沒收但合格的球，是可以在該場競賽後歸還，並用於賽會之後的競賽中。

16.9.3 球未通過球員檢測 (參考 8 和 14) 球員檢測過程包含攜帶超過規定的球員和未通過檢測，視為一張黃牌。不符合檢驗的球員、器材和所有的黃牌將公告在檢錄室的入口處。

16.9.4 未經裁判的允許下教練或運動助理員離開球場，即使在局和局之間，或在醫療或技術暫停的期間，將不可以再回到場上。

16.9.5 在比賽期間使用不符合標準的器材設備 (如果在賽前器材檢測，發現器材設備不符合規定，可修改後獲得官方的印章/貼紙) (參考 4.1.3 ; 4.1.5)

16.10 第二張黃牌 (參考 15.3)

16.10.1 在同一場競賽當中，第二張黃牌表示第二次的警告。(依據規定 16.9 所列，並且已經有一張黃牌)

16.10.2 在熱身區或檢錄區，選手和/或運動助理員被判定第二張黃牌，該場比賽禁賽，因棄權而判輸。(參考 10.16.7)

教練被判定第二張黃牌，則不得進入競賽場地之中。

16.10.3 在場上被判第二張黃牌，將該場比賽禁賽。(參考 10.16.8) 如果教練被判定第二張黃牌警告，則必須離開球場，但比賽則繼續不受影響。

16.11 下列行為任何隊伍成員、選手、運動助理員、軌道運動員、和/或教練，將判紅牌，並立即取消資格 (參考 16.4)

16.11.1 在比賽場上或場下表現違反運動精神的行為，例如欺騙裁判，試圖用改造的球比賽、故意攪局、有損比賽對手或大會賽務人員的行為。

16.11.2 暴力傾向。

16.11.3 使用有冒犯性、侮辱或是辱罵性的語言或手勢。

16.11.4 無論何時只要判定紅牌，將立即取消比賽資格。在競賽當中被取消比賽資格前的場次比賽結果亦將被撤銷，選手或隊伍將不會有資格獲得參賽分或排名分數。（參考，16.4.1）

16.12 棄賽

下列行為將導致棄賽：

16.12.1 損壞對手的球具或器材設備（非故意）（參考 4.1.9）

16.12.2 未通過賽後球具檢測（參考 14）

16.12.3 選手或軌道運動員離開競賽區域（參考 10.9.8）

抗議

17.解釋和抗議流程

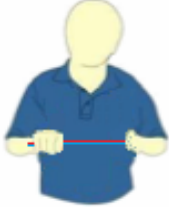
17.1 在比賽中，如有一隊覺得裁判忽略細節或做出不正確的判決，進而影響到比賽結果，該隊選手/隊長可以引起裁判的注意並要求裁判說明。此時計時必須停止（參考 10.2.10）

17.2 在比賽中，選手/隊長可以要求裁判長作最後的仲裁，然後比賽繼續進行，不得再提出抗議。若使用空拍攝影機，裁判長可以此作為依據而判定。任何影片的片段（直播、團隊攝影等）不可作為爭議的證據。

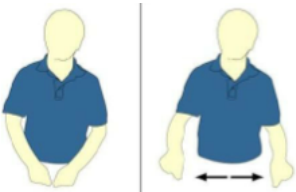
18.官方手勢

手勢的目的是讓裁判及選手雙方理解特定的狀況，如果裁判忘記使用特定手勢，選手不能因此提出抗議。

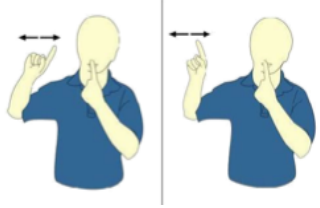
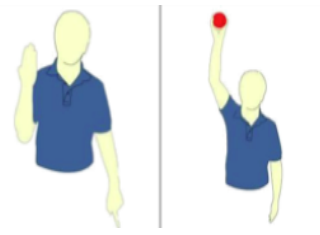
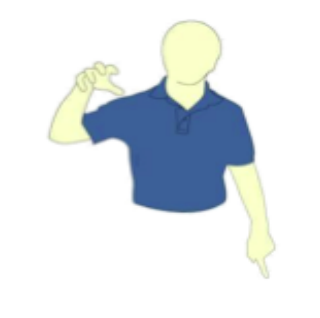
裁判

使用時機	手勢說明	手勢示範
指示投擲熱身球或目標球： - 規則 10.1.1 - 規則 10.4.2	以手勢指示投擲，同時口語說出「熱身開始」或「請投擲目標球」。	
指示投擲色球： - 規則 10.6 - 規則 10.7	出示指示牌，依出示的顏色指示那一隊投擲。	
等距球 規則 10.13	將指示板平放，左手抵住指示板上緣，再指示那一隊投擲（如上）。	

World Boccia International Rules – 2025 - 2028 (v.1.1)

技術暫停或醫療暫停： ● 規則 20 ● 規則 19	將一手的手掌垂直的放在另一手的手掌之下（呈現 T 字），同時口語說出那一隊暫停（例如：選手姓名/ 隊伍 / 國家 / 紅或藍隊 暫停）	
停止 ● 規則 17.1 ● 規則 10.2.10	舉起手掌指示計時員「停止計時」（規則 10.6.2），或指示雙方等待。	
候補替換 僅限青少年賽事	兩手前臂交互轉動	
測量 ● 規則 3.5 ● 規則 10.16.6	將兩手放在一起然後向兩邊拉開，如同拉開捲尺測量一般。	

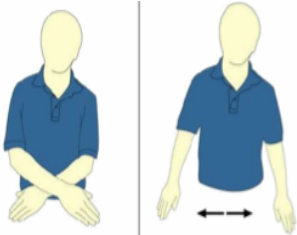
World Boccia International Rules – 2025 - 2028 (v.1.1)

裁判詢問是否要進入球場 ● 規則 10.16.6	先指向選手然後再指向裁判的眼睛	
不當溝通： ● 規則 16.8.2 ● 規則 15	一手食指在嘴巴，另一手的食指左右擺動	
死球 / 出界球 ● 規則 10.7.2 ● 規則 10.10.3 ● 規則 10.11	一手指向球，另一手臂垂直，手掌打開朝向裁判身體，同時說「出界」或「死球」，然後高舉出界球。	
撤球： ● 規則 16.1	在撤球之前，一手指向球，並高舉手掌成凹狀的另一手(盡可能)	

World Boccia International Rules – 2025 - 2028 (v.1.1)

罰 1 球： 規則 16.2	出示一隻手指	
黃牌 - 規則 16.3 第二張行牌與被禁止參加該場比賽： - 規則 16.10	出示犯規的黃牌 出示第二次犯規的黃牌 (適用所有競賽級別， 終止該場比賽)	
紅牌 (取消資格) - 規則 16.4 - 規則 16.11.4	出示紅牌 (適用所有競賽級別，終止該場比賽)	

World Boccia International Rules – 2025 - 2028 (v.1.1)

各局結束 / 比賽結束： ● 規則 10.15	兩手臂伸直交叉，然後向兩邊拉開，口語說出「該局結束」或「該場比賽結束」。	
計分： ● 規則 3.4 ● 規則 10.16	將手指放在得分方的顏色指示板上，指示所得分數，並口語說出分數。	

計分

計分範例			
			
紅隊 3 分	紅隊 7 分	紅隊 10 分	紅隊 12 分

線審

World Boccia International Rules – 2025 - 2028 (v.1.1)

使用時機	手勢說明	手勢示範
引起裁判注意	舉手	

暫停

19.醫療暫停

19.1 比賽當中，假如選手或運動助理員/軌道運動員身體不適（必須是嚴重的狀況），任何選手在必要的時候可以請求醫療暫停。比賽可能因為醫療暫停而中斷，時間是 10 分鐘，裁判必須停止計時。在 BC3 組別，10 分鐘醫療暫停時間，軌道運動員不可以回頭觀看競賽區。

19.2 在一場比賽中，每位選手或運動助理員/軌道運動員只能要求一次醫療暫停。

19.3 當選手或運動助理員/軌道運動員獲准醫療暫停時，大會醫護人員必須盡快至場上查看選手狀況。團隊相關的醫療人員可以一同進入場地內協助，但將由大會醫護人員作出相關決定。如果需要，選手或運動助理員/軌道運動員可以協助與醫護人員溝通。請求醫療暫停將立即生效，但會從大會醫護人員抵達後開始計時。

19.4 在所有競賽組別中，如果選手無法繼續比賽，該場比賽將棄賽。

19.5 當運動助理員/軌道運動員醫療暫停後仍無法繼續比賽，而選手無法在沒有協助之下自行投擲，剩餘的球將視為死球。

19.6 如果選手在接下來場次的比賽中再次請求醫療暫停，技術總監將會與醫務人員及該隊(國家)的代表協商是否取消該名選手接下來的比賽。

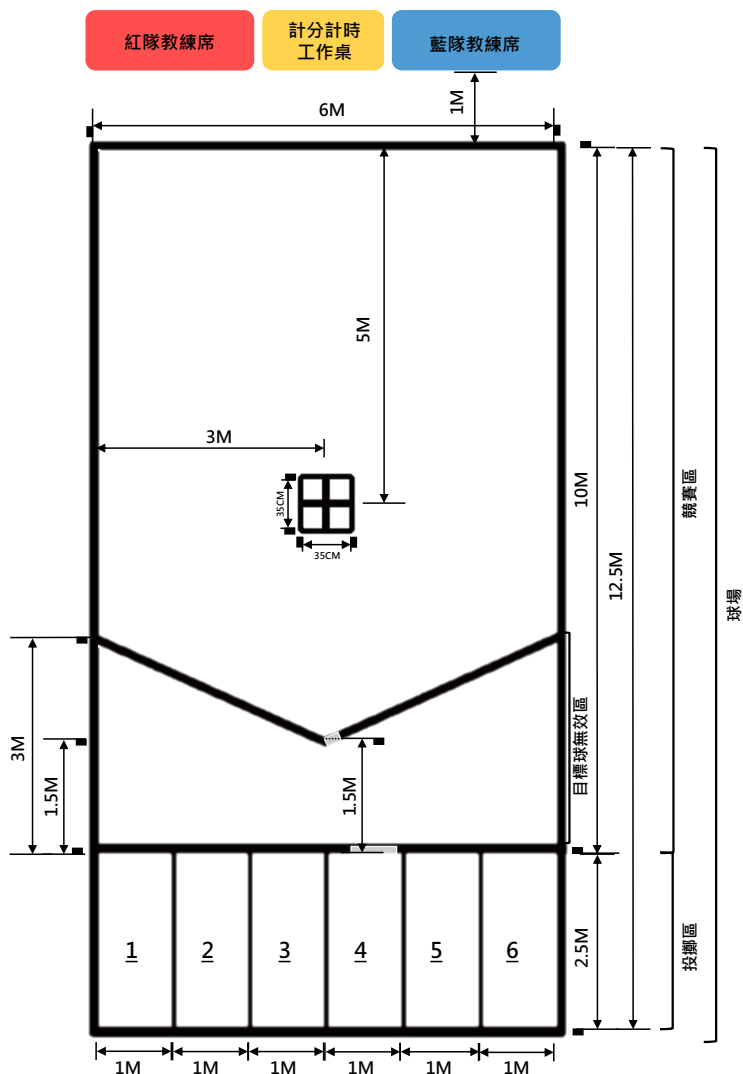
在個人賽中，選手因身體不適而被取消比賽資格，後續的小組賽或淘汰賽中，將以 0-6 或該分組中最懸殊的得失分來計分。

20.技術暫停

20.1 如果器材設備損壞，計時必須停止並給予選手一次 10 分鐘的技術暫停修復或更換，每場比賽以一次為限。在雙人賽中，如有必要選手可與隊友共用軌道，可在局與局中間替換軌道（必須通知裁判長）。修理的物件包括替換的軌道可以來自場外，一位大會工作人員（線審、計時員、裁判...）在維修期間必須陪同。

20.2 如果器材設備無法修復（或無法在局間替換），選手必須使用損壞的器材進行比賽；如果選手無法繼續比賽，則將剩餘的球視為死球。

地板滾球場地圖



場地貼製及測量指南

寬膠帶用於貼置球場邊線、投擲線和 V 線。

細膠帶用於貼置投擲區分隔線、十字線和 35 公分*35 公分罰球框，十字線的每一段應在 15 至 35 公分之間。

6 公尺邊線：從邊線的內側測量的距離

12.5 公尺邊線：從球場二側底線的內側測量的距離

10 公尺：從投擲線內側測量至球場底線內側的距離

5 公尺：從球場底線內側測量至十字線中心的距離

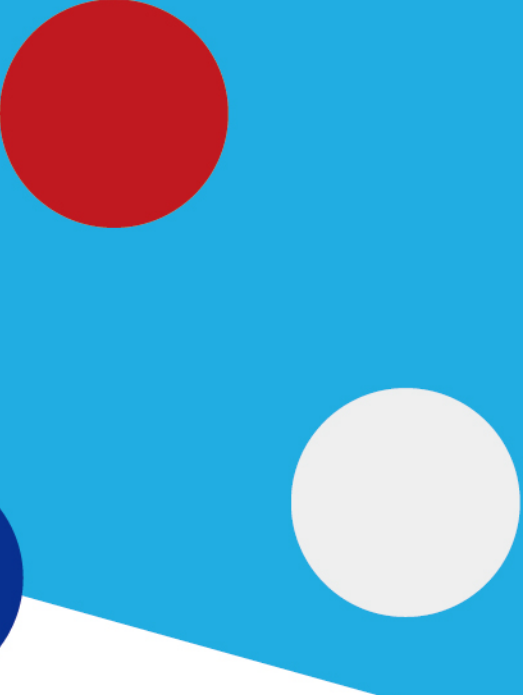
3 公尺：從球場邊線內側測量至十字線中心的距離

3 公尺：從投擲線內側測量至 V 線外側的距離

1.5 公尺：從投擲線內側測量到 V 線頂端的距離

2.5 公尺：從球場邊線內側到投擲線內側的距離

1 公尺投擲區分隔線：貼置在標記上，膠帶左右均分



02-25239240 / 0919-264-261

104台北市中山區南京東路二段20號9樓



Facebook



www.bocciataiwan.org



台灣地板滾球運動聯盟

